

# 李知默

手机: 18595706140

邮箱: 1637674078@qq.com

性别: 男

年龄: 23

作品集网站: lizhimo914.com

目前GPA: 4.0 (4.0 标准)



## 教育经历

### 美国普渡大学

#### 计算机图形技术 | 硕士

2024.08 - 2026.05

主修课程: OpenGL、计算机图形编程、VR & 3D 内容开发、游戏设计、2D 游戏引擎开发

### 美国普渡大学

#### 应用数学, 计算机图形技术 (游戏开发设计) | 本科

2019.08 - 2024.05

主修课程: 虚幻引擎、游戏设计、VR 软件制作、C#编程、数据可视化、3D 建模、线性代数

## 项目经历

### VR剑斗游戏设计与开发

#### 程序&游戏设计

2023.10 - 2023.12

- 主导核心玩法与流程设计, 开发基于手柄移动方向的弹反战斗系统及通用伤害计算系统
- 实现动态音效、背景音乐与视觉特效触发, 提升沉浸式体验

### AR陪伴性软件设计

#### 独立开发

2023.07 - 2023.12

- 主导产品设计及用户需求分析, 通过问卷调查与市场分析定位目标群体
- 参与基础功能开发, 实现核心AR交互模块

### 虚幻引擎游戏“逃离仪式”设计与开发

#### 独立开发

2023.09 - 2024.01

- 负责核心玩法设计 (地图/谜题/流程) 及环境搭建, 通过蓝图系统实现完整功能
- 优化实时照明与动态音频触发 (Audacity编辑), 提升沉浸感

### MCMC Optimization

#### 指导教授: Dr. Christos Mousas

2024.02 - 2024.05

- 开发迭代式计算设计算法核心模块, 复现SIGGRAPH论文《Make it Home》关键部分
- 实现基于MCMC的自动化关卡生成, 并复现协作游戏关卡生成论文算法

## 专业技能

- 熟悉C#, C++, HTML&CSS等语言
- 熟悉Unity3D, UnrealEngine, AutodeskMaya开发工具
- 熟练使用Excel, PowerPoint, Word等办公软件
- 流利的英语和普通话 (口语和书面表达)

## 自我评价

- 丰富的游戏经验:** 熟悉主机、PC及移动端多平台游戏设计, 涉猎多种游戏类型, 对玩家需求与市场趋势有敏锐洞察
- 高效的团队协作:** 校内合作项目经验, 擅长跨职能沟通与目标拆解, 确保项目高效推进
- 系统化的规划能力:** 熟练使用Jira等工具进行任务排期与管理, 平衡开发周期与质量, 主导项目按时交付